

REMONTER LE FLEUVE

Par Skritz



«Remonter le fleuve» est
une expérience courte pour une personne.

Vous allez être invité à imaginer
la vie d'un personnage fictif.

Préparez 9 morceaux de papier,
un stylo, puis laissez-vous guider :

Vous ouvrez les yeux après un sommeil sans rêves. Autour de vous règnent l'obscurité et le silence.

Vous voyagez à bord d'une petite barque éclairée par la faible lueur d'une lanterne, seul point lumineux au milieu d'un océan de ténèbres.

Face à vous, un visage cagoulé rame et vous observe paisiblement. Devant votre perplexité, il explique :

DÉSOLÉ, ON DIRAIT QUE VOTRE VIE
VIENT DE S'ACHEVER.

ON M'APPELLE LE PASSEUR.
JE VOUS EMMÈNE...

ENFIN, VOUS VERREZ.

Après vous avoir laissé quelques minutes pour digérer la nouvelle, l'homme brise à nouveau le silence :

LE TRAJET SERA LONG...

PARTAGEZ-MOI VOTRE HISTOIRE.

JE NOURRIS MA TRISTE ROUTINE AVEC
LES SOUVENIRS DES ÂMES.

*Vous constatez que votre mémoire est
embrumée. Elle ne revient que par fragments.*

*Vous vous efforcez de
vous rappeler votre existence.*

Séparez les 9 morceaux de papier en piles de 3.

Inscrivez un lieu que votre personnage a fréquenté sur chacun de la première pile.

Inscrivez une personne ou un animal important de sa vie sur chacun de la seconde.

Sur les derniers, inscrivez :
"Joie", "Surprise" et "Tristesse".

Tournez chaque pile face cachée.

Constituez 3 souvenirs, chacun composé par une émotion, un personnage et un lieu au hasard.

1) Le premier est un souvenir d'enfance

2) Le second de la période adulte

3) Le troisième du vieil âge.

Découvrez ces souvenirs un par un.

Imaginez et racontez ces journées
au Passeur, puis poursuivez.

*Lorsque votre récit s'achève,
le Passeur vous regarde d'un air pensif.*

UNE VIE TOUCHANTE...
COMME J'EN AI VU DES MILLIERS.

JE SUIS SÛR QUE VOUS AVEZ
QUELQUES REGRETS...

OUI !

JE LES PERÇOIS CHEZ VOUS !

*Il vous épie, recherchant un
soupçon de curiosité, puis reprend :*

JE VAIS VOUS OFFRIR UNE CHANCE DE
REVIVRE LES CHOSSES, ÇA VOUS TENTE ?

BIEN SÛR QUE ÇA VOUS TENTE...

Laissez-moi faire !

*Votre vision se trouble, vous perdez doucement
connaissance. L'air paisible de l'homme
disparaît et un sourire de requin se dessine
sur son visage.*

*Votre mémoire s'efface comme les rêves
au petit matin. De nouveaux souvenirs
vous apparaissent...*

Remplacez les papiers dans
les catégories de départ.

Distribuez de nouveau 3 souvenirs
au hasard qui se passent dans
l'enfance, la vie adulte et le vieil âge.

Si vous obtenez les mêmes souvenirs
que précédemment, recommencez.

Imaginez ces nouveaux souvenirs,
puis lisez la suite.

Vous revenez à vous, secoué par le balancement des remous. Vous êtes seul et la barque est amarrée contre un petit quai en bois vermoulu.

Derrière celui-ci, un brouillard épais s'étend à perte de vue, vous avez la sensation que vous devez y pénétrer.

*Le Passeur a-t-il changé votre histoire ou
simplement vos souvenirs ?
Est-ce important désormais ?*

*Vous jetez un dernier regard en arrière
avant de vous enfoncer dans la brume.*

CREDITS

Ecrit pour le concours «Un Petit JDR 2021»
Le texte devait comporter moins de 500 mots

Illustration de couverture

Neb - [instagram.com/neb.land](https://www.instagram.com/neb.land)

Police utilisée pour le passeur

I know a ghost (Dismantle Destroy)

Licence

Creative Commons Attribution 4.0 INT

Retours

skritz@skritz.com