

# REMONTER LE FLEUVE

*Par Skritz*



«Remonter le fleuve» est  
une expérience courte pour une personne.

Vous allez être invité à imaginer  
la vie d'un personnage fictif.

Préparez 9 morceaux de papier,  
un stylo, puis laissez-vous guider :

*Vous ouvrez les yeux après un sommeil sans rêves. Autour de vous règnent l'obscurité et le silence.*

*Vous voyagez à bord d'une petite barque éclairée par la faible lueur d'une lanterne, seul point lumineux au milieu d'un océan de ténèbres.*

*Face à vous, un visage cagoulé rame et vous observe paisiblement. Devant votre perplexité, il explique :*

DÉSOLÉ, ON DIRAIT QUE VOTRE VIE  
VIENT DE S'ACHEVER.

ON M'APPELLE LE PASSEUR.  
JE VOUS EMMÈNE...

ENFIN, VOUS VERREZ.

*Après vous avoir laissé quelques minutes pour digérer la nouvelle, l'homme brise à nouveau le silence :*

LE TRAJET SERA LONG...

PARTAGEZ-MOI VOTRE HISTOIRE.

JE NOURRIS MA TRISTE ROUTINE AVEC  
LES SOUVENIRS DES ÂMES.

*Vous constatez que votre mémoire est  
embrumée. Elle ne revient que par fragments.*

*Vous vous efforcez de  
vous rappeler votre existence.*

Séparez les 9 morceaux de papier en piles de 3.

Inscrivez un lieu que votre personnage a fréquenté sur chacun de la première pile.

Inscrivez une personne ou un animal important de sa vie sur chacun de la seconde.

Sur les derniers, inscrivez :  
"Joie", "Surprise" et "Tristesse".



Tournez chaque pile face cachée.

Constituez 3 souvenirs, chacun composé par une émotion, un personnage et un lieu au hasard.

1) Le premier est un souvenir d'enfance

2) Le second de la période adulte

3) Le troisième du vieil âge.

Découvrez ces souvenirs un par un.

Imaginez et racontez ces journées  
au Passeur, puis poursuivez.

*Lorsque votre récit s'achève,  
le Passeur vous regarde d'un air pensif.*

UNE VIE TOUCHANTE...  
COMME J'EN AI VU DES MILLIERS.

JE SUIS SÛR QUE VOUS AVEZ  
QUELQUES REGRETS...

OUI !

JE LES PERÇOIS CHEZ VOUS !

*Il vous épie, recherchant un  
soupçon de curiosité, puis reprend :*

JE VAIS VOUS OFFRIR UNE CHANCE DE  
REVIVRE LES CHOSES, ÇA VOUS TENTE ?

BIEN SÛR QUE ÇA VOUS TENTE...

LAISSEZ-MOI FAIRE !

*Votre vision se trouble, vous perdez doucement  
connaissance. L'air paisible de l'homme  
disparaît et un sourire de requin se dessine  
sur son visage.*

*Votre mémoire s'efface comme les rêves  
au petit matin. De nouveaux souvenirs  
vous apparaissent...*

Remplacez les papiers dans  
les catégories de départ.

Distribuez de nouveau 3 souvenirs  
au hasard qui se passent dans  
l'enfance, la vie adulte et le vieil âge.

Si vous obtenez les mêmes souvenirs  
que précédemment, recommencez.

Imaginez ces nouveaux souvenirs,  
puis lisez la suite.



*Vous revenez à vous, secoué par le balancement  
des remous. Vous êtes seul et la barque est  
amarrée contre un petit quai en bois vermoulu.*

*Derrière celui-ci, un brouillard épais s'étend à  
perte de vue, vous avez la sensation que vous  
devez y pénétrer.*

*Le Passeur a-t-il changé votre histoire ou  
simplement vos souvenirs ?  
Est-ce important désormais ?*

*Vous jetez un dernier regard en arrière  
avant de vous enfoncer dans la brume.*



# CREDITS

Ecrit pour le concours «Un Petit JDR 2021»  
Le texte devait comporter moins de 500 mots

## Illustration de couverture

Neb - [instagram.com/neb.land](https://www.instagram.com/neb.land)

## Police utilisée pour le passeur

I know a ghost (Dismantle Destroy)

## Licence

Creative Commons Attribution 4.0 INT

## Retours

[skritz@skritz.com](mailto:skritz@skritz.com)